Universität Rostock Traditio et Innovatio

Formel SPURT

# Formel SPURT

## Teilnehmer-Info und Regeln

1. Einzige Bauvorschrift ist, dass das Spurtmobil eine autarke Einheit ist. Steuerung oder Energieversorgung von außen sind verboten.
2. Der Endlauf findet auf der vom Veranstalter gestellten Bahn statt. Zu beiden Seiten der Bahn muss mit aufgestellten Pollern gerechnet werden. Detail-Informationen zur Bahn sind auf http://www.kickmetoscience.uni-rostock.de/formelspurt/die-bahn/ zu finden.
3. Aufgabe des Spurtmobils ist, mit fliegendem Start schnellstmöglich eine komplette Runde entgegen dem Uhrzeigersinn zu fahren und dabei die Bahn nicht zu verlassen.
4. Alle Roboter haben die Möglichkeit, die Strecke zweimal abzufahren. Die bessere Zeit wird dann gewertet. Falls das Mobil nach dem fliegenden Start aus der Bahn ausgebrochen ist, darf einmal (je Wertungsrunde) neu eingesetzt werden.
5. Die Jury wird vom Veranstalter gestellt.
6 . Die Fenstervorhänge im Saal werden komplett verschlossen. Die Raumbeleuchtung wird komplett angeschaltet. Änderungen in der Raumhelligkeit sind nicht zu erwarten.
7. Die Zeitmessung erfolgt mittels Laserlichtschranke.
8. Eine Einflussnahme auf die Jury wird mit Ausschluss vom Wettbewerb geahndet.
9. Der Wettbewerb ist eine öffentliche Veranstaltung. Es ist damit zu rechnen, dass Presse/Medien vom Wettbewerb berichten und Fotoaufnahmen (auch seitens des Veranstalters) für Print/Web gemacht werden. Fotoaufnahmen mit Blitz während des Rennens sind beim Veranstalter anzufragen.
10. Die Gewinner-Gutscheine sind innerhalb eines Jahres beim Veranstalter einzureichen.

<u>Kategorien 2016:</u>

1. Classics/Junioren (bis einschl. Kl. 9)
2. Classics/Senioren (ab einschl. Kl. 10 bis 25 Jahre)
3. LEGO / Junioren (bis einschl. Kl. 9)
4. LEGO/ Senioren (ab einschl. Kl. 10 bis 25 Jahre)
5. Controller (bis 25 Jahre, mit Prozessor)
6. Experts (ab 25 Jahre, offene Klasse)

Hinweise:
Die Art des Chassis ist für die Einteilung nicht von Bedeutung, entscheidend ist die Schaltung und deren Bestandteile, bei den prozessorgesteuerten Modellen der Prozessor d.h. z.B.

- LEGO-Chassis mit einer einfachen Schaltung – Classics
- LEGO-Chassis ohne RCX, anderer Prozessor – Controller

Die Teilnehmer sollten ihre Modelle mit einer Justierungsmöglichkeit versehen, um das Verhalten des Spurtmobils notfalls nachjustieren zu können, ohne dass die Raumhelligkeit geändert werden muss.

Ablaufplan – SPURT-Wettbewerb (Zeiten sind Richtwerte):

11:00 Uhr Einlass:
Testen der Bahn- und Lichtverhältnisse
Anmelden der Roboter
13:00 Uhr Begrüßung
13:05 Uhr Erläuterungen zum Ablauf/Regeln
13:10 Uhr Beginn der Wettbewerbe (1.Durchlauf)
Classics Junioren / LEGO Junioren / Controller
Pause (5 min)
Classics Senioren / LEGO Senioren / Experts
Pause zum Justieren (10 min)
Weiterführung der Wettbewerbe (2.Durchlauf)
Classics Junioren / LEGO Junioren / Controller
Pause (5 min)
Classics Senioren / LEGO Senioren / Experts
15:00 Uhr Preisverleihung
16:00 Uhr Ende der Veranstaltung

Kontakt Veranstalter:

*Post:*
Universität Rostock
Fakultät für Informatik und Elektrotechnik
Institut für Angewandte Mikroelektronik und Datentechnik
Formel SPURT
18051 Rostock
*Büro und Labor:*
Institut für Angewandte Mikroelektronik und Datentechnik
Richard-Wagner Str. 31
Haus 1, Raum 1229
18 119 Rostock-Warnemünde
*Mail:*
spurt@uni-rostock.de
*Web:*
www.kickmetoscience.de
www.spurt.uni-rostock.de
*Telefon:*
0049 381 498 -7253/-7268