

## Projektbeispiele NAO - Labor 2017

### **Ganztagesprojekt**

Der NAO ist ein vollständig programmierbarer, autonom agierender humanoider Roboter, der neben der Vermittlung von Sachthemen wie z.B. Programmieren, Robotik, Steuer- und Regeltechnik auch Kreativität, Problemlösungsfähigkeiten sowie die Ausbildung von Kooperations- und Teamkompetenzen fördert.

Wir arbeiten nach den Lehrmaterialien von Mike Breiter, Brian Coltin und Somchaya Limhetcharat: „Eine Einführung in die Robotik mit NAO“ sowie Choregraphie, einer intuitiven Programmiersoftware.

